Rigoberto Martínez • Web Developer

JavaScript | TypeScript | Python | React | Node JS | Express.js | PostgreSQL | MongoDB |

Chile, Cauquenes • WhatsApp +1(210)6988-222 • rigoberto.developer@tutanota.com • linkedin.com/in/rigoberto-martinez • github.com/rigobersio

Soy un Desarrollador FullStack con el siguiente Tech Stack: HTML5, CSS3, JavaScript, TypeScript, Python, React, Node.js, Express, PostgreSQL, MongoDB, entre otros recursos. Aunque estoy en las primeras etapas de mi carrera, siempre he demostrado buenas habilidades informáticas y un enfoque proactivo hacia el aprendizaje.

Mi formación universitaria combinada con mi experiencia en Henry Bootcamp, me ha permitido colaborar con equipos diversos, desarrollando habilidades efectivas de comunicación y trabajo en equipo. Estoy familiarizado con el trabajo asíncrono, así mismo con el marco ágil de Scrum, lo que me ha enseñado la importancia de la comunicación clara y el respeto en la resolución de conflictos, garantizando un flujo de trabajo eficiente y armonioso.

PROYECTOS

Desarrollador Full Stack en Proyectos Web, Henry Bootcamp (Remoto, Argentina) Nov 2023 - Mar 2024

- Desarrolle proyectos web bajo metodología Scrum, manejando tanto el Frontend como el Backend.
- Utilicé tecnologías como TypeScript, React, Redux, Node.js y MongoDB para desarrollar aplicaciones web.
- Adquirí experiencia en trabajo remoto y habilidades de comunicación efectiva en equipos distribuidos internacionalmente.

Rentify • https://github.com/jlcarrascof/PF-Henry-Project • https://youtu.be/s6R8OEWOsV4

El proyecto se desarrolló en equipo utilizando una metodología de trabajo scrum para desarrollar una aplicación web para alquiler de habitaciones de hoteles. Trabajamos de forma asíncrona en un contexto remoto e internacional, colaborando en el manejo de tareas y gitflow para evitar conflictos en el código. Me asignaron responsabilidades tanto en el desarrollo del backend como en la creación de componentes frontend, incluyendo la autenticación. Utilizamos un stack tecnológico que incluía TypeScript, React, Redux, Node.js, Express y MongoDB. Este fue el proyecto final obligatorio del bootcamp.

Divers • https://github.com/rigobersio/pi-drivers-main

Drivers es una App Web desarrollada de forma individual utilizando una metodología scrum. Esta es una single page application (SPA) de corredores de Fórmula Uno para visualizar información detallada de estos corredores en formato de cartas individuales. La aplicación ofrece una interfaz intuitiva con filtros, barra de búsqueda y formularios seguros para la publicación de nuevos corredores. Utilicé tecnologías como JavaScript, React, Redux, Node, Express y PostgreSQL para su desarrollo.

EXPERIENCIA LABORAL

Team Leader y Desarrollador Web de la empresa Faith (Remoto, Buenos Aires, Argentina) Oct 2024 - Actualidad.

- Inicialmente asignado como desarrollador principal en el proyecto Victory Hair (salón de belleza y proveedor de productos cosméticos en Brasil), asumí luego el rol de Team Leader, liderando un equipo de desarrolladores juniors y brindándoles la oportunidad de aprender en un proyecto real.
- Como Team Leader, gestiono el flujo de trabajo con GitFlow, asigno tareas según las fortalezas de cada miembro y superviso el desarrollo de los equipos de Backend (Django) y Frontend (React), garantizando su crecimiento profesional.
- Soy responsable de la gestión del repositorio, desarrollo del 90% del código, despliegues, aprobación de actualizaciones y mantenimiento continuo. Además, mantengo comunicación directa con los propietarios de Victory Hair para coordinar prioridades y modificaciones.

Desarrollador Web de la Floristería Cabaña de las Flores (Remoto, Cucuchucho, México) Sep 2024 - Actualidad.

- Soy responsable del desarrollo, mantenimiento y optimización de la página web de la floristería, asegurando una experiencia de usuario fluida con un diseño responsive, elegante y sencillo, adaptado al público objetivo.
- La estructura modular del sitio facilita su mantenimiento y actualización continua, garantizando flexibilidad, escalabilidad y alineación constante de la interfaz gráfica (UI) con las necesidades del negocio.

Proyecto personal para el desarrollo y promoción del cultivo de higuera (Presencial, Cauquenes, Chile) Ene 2018 - Mar 2020

- Lideré la selección y multiplicación de especímenes de higueras, priorizando resistencia a enfermedades y producción.
- Implementé técnicas innovadoras de enraizamiento y reproducción, mejorando la calidad y productividad de los cultivos.
- Desarrollé habilidades de investigación, experimentación y liderazgo de equipos, profundizando mi comprensión de la agronomía y la horticultura.

Productor Hidropónico (Autónomo, Cauquenes, Chile) Ene 2016 - Ene 2018

- Lideré todo el ciclo de producción, desde la germinación de semillas hasta la comercialización de productos.
- Desarrollé y gestioné el programa de soluciones nutritivas para optimizar el crecimiento de las plantas.
- Implementé técnicas agronómicas para prevenir enfermedades y adaptar métodos de cultivo según necesidades.
- Incluyendo instalación de infraestructuras: hídricas, portantes, invernaderos, entre otras.
- Dirigí y coordiné equipos, garantizando eficiencia y cumplimiento de objetivos.

Responsable de procesamiento y análisis de datos en Teledetección Agrícola. Universidad de Concepción, Facultad de Agronomía (Presencial) Ene 2014 - Ene 2016

- Trabajé con una amplia variedad de tecnologías y herramientas geoespaciales, desde softwares como Idrisi, Erdas, ArcGIS, QGIS, hasta plataformas web y distribuciones GNU-Linux. Además, utilicé tecnologías como satélites, drones, teodolitos y GPS de alta precisión para el análisis de datos agrícolas.
- Durante este tiempo, desarrollé habilidades de resolución de problemas, mejoré protocolos de trabajo y aprendí a utilizar diversas tecnologías para maximizar el impacto de mi trabajo.
- Formé parte de equipos multidisciplinarios, donde se fomentaba la innovación tecnológica y la investigación.

TECNOLOGÍAS:

- Lenguajes de programación: JavaScript, TypeScript, Python.
- Librerías/Framework: React, Redux Toolkit, Zustand, Express.
- Bases de datos: MongoDB, PostgreSQL, Sequelize, Firebase.
- Herramientas: Git, GitHub, Slack, Teams, Morgan, Codeium, GPT.

EDUCACIÓN:

- Full Stack Web Developer. Henry Bootcamp. Remoto (Buenos Aires, Argentina). 2023 - 2024.
- Egresado de Agronomía, Universidad de Concepción (Chillán, Chile). 2007 - 2012

IDIOMAS:

- Español – Nativo
- Inglés – A1 Beginner (CEFR).